

**hướng dẫn thực hành**

**MÔN HỌC: DỰ ÁN MẪU**



June 12, 2020

phòng nc & ptct FPT POLYTECHNIC

MỤC LỤC

[Lab 1: Khảo sát và phân tích 3](#_Toc43209798)

[1.1 Mục tiêu 3](#_Toc43209799)

[1.2 Yêu cầu 3](#_Toc43209800)

[1.3 Hướng dẫn 3](#_Toc43209801)

[Lab 2: Thiết kế ứng dụng 3](#_Toc43209802)

[2.1 Mục tiêu 3](#_Toc43209803)

[2.2 Yêu cầu 3](#_Toc43209804)

[2.3 Hướng dẫn 3](#_Toc43209805)

[Lab 3: Lập trình csdl 3](#_Toc43209806)

[3.1 Mục tiêu 3](#_Toc43209807)

[3.2 Yêu cầu 4](#_Toc43209808)

[3.3 Hướng dẫn 4](#_Toc43209809)

[Lab 4: Lập trình tổ chức giao diện 4](#_Toc43209810)

[4.1 Mục tiêu 4](#_Toc43209811)

[4.2 Yêu cầu 4](#_Toc43209812)

[4.3 Hướng dẫn 4](#_Toc43209813)

[Lab 5: Quản lý nhân viên 4](#_Toc43209814)

[5.1 Mục tiêu 4](#_Toc43209815)

[5.2 Yêu cầu 4](#_Toc43209816)

[5.3 Hướng dẫn 4](#_Toc43209817)

[Lab 6: Quản lý khóa học, chuyên đề và người học 5](#_Toc43209818)

[6.1 Mục tiêu 5](#_Toc43209819)

[6.2 Yêu cầu 5](#_Toc43209820)

[6.3 Hướng dẫn 5](#_Toc43209821)

[Lab 7: Quản lý học viên, tổng hợp - thống kê 5](#_Toc43209822)

[7.1 Mục tiêu 5](#_Toc43209823)

[7.2 Yêu cầu 5](#_Toc43209824)

[7.3 Hướng dẫn 5](#_Toc43209825)

[Lab 8: Kiểm thử và đóng gói sản phẩm 5](#_Toc43209826)

[8.1 Mục tiêu 5](#_Toc43209827)

[8.2 Yêu cầu 5](#_Toc43209828)

[8.3 Hướng dẫn 6](#_Toc43209829)

# Khảo sát và phân tích

## Mục tiêu

* Kết thúc bài học này bạn có khả năng
  + Mô tả được hiện trạng của doanh nghiệp
  + Mô tả được yêu của của khách hàng
  + Vẽ được sơ đồ use case
  + Viết được bảng đặc tả yêu cầu hệ thống

## Yêu cầu

* Hoàn thành mục **1 và 2** trong tài liệu dự án

## Hướng dẫn

* Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
* Đê mô: Video

# Thiết kế ứng dụng

## Mục tiêu

* Phác thảo mô hình công nghệ
* Thiết kế thực thể
* Phác thảo và thiết kế giao diện
* Tạo CSDL

## Yêu cầu

* Hoàn thành mục **3, 4.1 và 4.2** trong ***tài liệu dự án***

## Hướng dẫn

* Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
* Video đề mô:

# Lập trình csdl

## Mục tiêu

* Thiết kế mô hình tổ chức ứng dụng CSDL
* Xây dựng lớp tiện ích
* Xây dựng các lớp thực thể
* Xây dựng các lớp DAO

## Yêu cầu

* Hoàn thiện mục **4.3** trong tài liệu dự án

## Hướng dẫn

* Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
* Xem video demo

# Lập trình tổ chức giao diện

## Mục tiêu

* Xây dựng thư viện tiện ích cần thiết cho ứng dụng
* Lập trình liên kết các cửa sổ trong ứng dụng

## Yêu cầu

* Hoàn thiện mục **4.4, 4.5.1 và 4.5.2** trong ***tài liệu dự án***

## Hướng dẫn

* Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
* Xem video demo

# Quản lý nhân viên

## Mục tiêu

* Tổ chức và lập trình được một chức năng quản lý cơ bản bao gồm các chức năng: Xem, Thêm, Xóa, Sửa và Điều hướng

## Yêu cầu

* Hoàn thiện mục **4.5.3.1** trong tài liệu dự án

## Hướng dẫn

* Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
* Xem video demo

# Quản lý khóa học, chuyên đề và người học

## Mục tiêu

* Xử lý được form với thành phần đa dạng hơn gồm: Xử lý ảnh, Đổ dữ liệu và đọc dữ liệu từ ComboBox, thực hiện lọc dữ liệu theo từ khóa.

## Yêu cầu

* Hoàn thiện mục **4.5.2.2, 4.5.2.3, 4.5.2.4** trong tài liệu dự án

## Hướng dẫn

* Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
* Xem video demo

# Quản lý học viên, tổng hợp - thống kê

## Mục tiêu

* Lọc dữ liệu theo điều kiện phức tạp
* Nhập và xử lý dữ liệu trực tiếp trên bảng
* Thực hiện truy vấn dữ liệu thông qua thủ tục lưu

## Yêu cầu

* Hoàn thiện mục **4.5.2.5 và 4.5.3** trong tài liệu dự án

## Hướng dẫn

* Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
* Xem video demo

# Kiểm thử và đóng gói sản phẩm

## Mục tiêu

* Xây dựng kịch bản kiểm thử và viết mã kiểm lỗi
* Đóng gói được sản phẩm để triển khai

## Yêu cầu

* Hoàn thiện những phần còn lại (**5,6,7**) trong tài liệu dự án

## Hướng dẫn

* Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
* Xem video demo